

# Arkēos

## Programme d'activités

Scolaires  
Centres de loisirs



**Arkēos**  
Musée - Parc  
archéologique



COMMUNAUTÉ  
D'AGGLOMÉRATION  
DU DOUAISIS

T+33 (0)3 27 711 800  
anim.archeo@douaisis-agglo.com - facebook/cad.arkeos  
4 401 route de Tournai - 59 500 Douai

# Arkēos

Nouveau lieu de valorisation du patrimoine archéologique local, Arkēos c'est :

## Une collection

---

- > **1 500 objets archéologiques** (outils, ossements, céramiques, armes, objets de la vie quotidienne, bijoux, monnaies...)
- > **200 000 ans d'histoire : de la Préhistoire au Moyen Âge**, 6 sections chronologiques retracent la vie des hommes et des femmes de notre territoire
- > **20 maquettes** restituent l'habitat et le mode de vie de nos ancêtres à travers les âges

## Des équipements pédagogiques

---

- > **une salle pédagogique** pour s'initier dans le cadre des ateliers à des techniques et savoir-faire anciens
- > **un chantier de fouilles reconstituées** pour l'apprentissage des techniques de l'archéologie
- > **5 espaces appelés « coins des chercheurs »** pour découvrir de manière ludique les sciences utilisées dans la recherche archéologique

## Mais aussi

---

- > **une salle d'expositions temporaires**
- > **un auditorium de 150 places**
- > **une librairie-boutique**

## Et prochainement

---

- > **un parc archéologique** : espace consacré à l'archéologie expérimentale. Sa réalisation est envisagée sur près de 20 ans, permettant à terme la restitution de trois ensembles : un portus (quartier commerçant en bord de rivière), une abbaye carolingienne et une motte féodale.



# Sommaire

- **Service des publics** p. 1
- **Maternelles** p. 2
- **Primaires** p. 3-4
- **Collégiens et lycéens** p. 5-6
- **Le musée hors-les-murs** p. 7
- **Préparer sa visite** p. 8

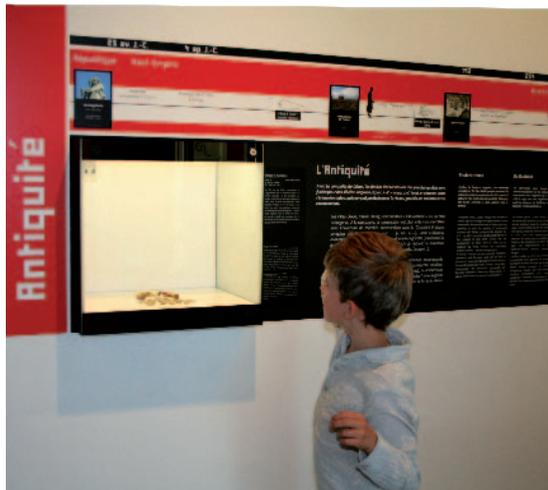
# Service des publics

Arkéos offre aux groupes scolaires et périscolaires, de la maternelle au lycée, une large gamme d'activités pédagogiques. Différentes formules de visites guidées et ateliers ont ainsi été conçues pour s'adapter à chaque public et à chaque âge.

L'archéologie est, par nature, complémentaire de l'enseignement de l'histoire mais elle fait également appel à d'autres disciplines. L'approche proposée par le Service des publics est transversale, des ateliers touchant aux sciences appliquées à l'archéologie ont ainsi été mis en place. Des notions de latin et lettres, SVT, sciences physiques, mathématiques, technologies peuvent être abordées avec les élèves.

L'équipe est également à l'écoute des enseignants et peut les accompagner dans l'élaboration de projets pédagogiques spécifiques en lien avec l'archéologie, notamment dans le cadre des Enseignements Pratiques (EPI) en cycle 4 du collège, ainsi que dans le cadre des parcours éducatifs : Parcours d'Éducation artistique et culturelle, Avenir, de Santé et Citoyen.

Historiquement, les médiateurs se déplaçaient dans les établissements scolaires ; le service a gardé cette vocation d'aller à la rencontre des élèves dans leur classe grâce aux ateliers « hors-les-murs » consacrés à la réalisation de maquettes.



# Maternelles

## Cycle 1

### Visite découverte

L'objectif est de familiariser les enfants à un nouvel environnement. Les visites proposées sont adaptées à leur niveau, elles sont conçues comme des promenades et ponctuées d'expériences tactiles et de jeux.

### HISTOIRE DE PRÉHISTOIRE

Durée : 1h30 **dès 5 ans**

Les enfants partent sur les traces des premiers hommes et découvrent leur mode de vie à travers la lecture d'une histoire, la manipulation de différents outils et objets. Ils sont invités à expérimenter les techniques d'allumage du feu. Un petit livret-jeu leur permet également d'explorer les collections de manière ludique.

### Ateliers

Les enfants expérimentent un savoir-faire ancien ou réalisent une création plastique sur une thématique abordée par les collections.

### LES MAINS DANS LA TERRE

Durée : 1h30 **dès 5 ans**

La lecture d'un album entraîne les enfants à la découverte de l'argile et de ses différentes utilisations depuis la Préhistoire. L'atelier se poursuit par la réalisation individuelle d'une poterie.

### 1, 2, 3 PETITS COCHONS

Durée : 1h30 **dès 3 ans**

Le musée revisite la célèbre histoire et aborde le thème de la construction à travers les âges. Paille, bois ou briques, les enfants illustrent une des maisons de leur choix mais attention, le loup n'est pas loin !



# Primaires

## Cycles 2 et 3

### Visites

#### VISITES

Durée : 2h **dès le CE1**

#### THÉMATIQUES

*Ludique et en lien avec les périodes abordées par les programmes scolaires, la visite thématique comporte des temps de démonstration, de manipulation ou encore de création par les élèves. Un livret-jeu permet également de compléter les connaissances et d'explorer les collections en toute autonomie.*

#### La Préhistoire

Visite des sections paléolithique et néolithique du musée, ponctuée de démonstrations et de manipulations comme les techniques d'allumage du feu, les outils en silex, les ossements d'animaux...

#### L'Antiquité

Visite consacrée à l'âge du fer et l'Antiquité, permettant d'aborder les périodes gauloise et gallo-romaine. Elle se poursuit par la fabrication d'une fibule en laiton et la présentation de costumes antiques.

#### Le Moyen Âge

Des Mérovingiens à Louis XIV, évocation par le biais des vitrines et maquettes des grandes thématiques de la période : la féodalité, la naissance des villes... La visite est accompagnée d'une découverte des jeux médiévaux et d'un questionnaire-jeu.

### Ateliers

*L'activité débute par la visite du musée en lien avec le thème de l'atelier et se poursuit en salle pédagogique ou en extérieur. L'atelier est l'occasion de revisiter une technique, un savoir-faire ou de s'initier aux sciences appliquées en archéologie.*

#### CÉRAMIQUE AU COLOMBIN

Durée : 2h **dès le CP**

Chaque élève façonne une céramique selon la technique du montage au colombin, expérimentant ainsi les gestes des hommes du Néolithique.

#### BOUCLIER GAULOIS

Durée : 2h **dès le CP**

Les élèves réalisent leur bouclier de guerrier et abordent l'organisation de la société gauloise et le thème de l'armement. L'activité peut également être déclinée pour la période médiévale.



## FRESQUE

Durée : 2h dès le CE2

Suite à la découverte des décors qui ornaient les édifices gallo-romains, les élèves réalisent une peinture selon la technique de la fresque.



## BLASON MÉDIÉVAL

Durée : 2h dès le CE2

Après une présentation de l'origine et des grands principes héraldiques, les élèves peignent leur propre blason sur un support en bois.

## TAILLE DE PIERRE

Durée : 2h dès le CM1

L'atelier invite les élèves à retrouver les gestes des tailleurs de pierre du Moyen Âge par la réalisation d'un décor en bas-relief sur un bloc de pierre.

Activité en extérieur et abritée, proposée d'avril à octobre.

## CARREAU DE PAVEMENT

Durée : 2h dès le CP

Chaque élève reproduit le fac-similé d'un carreau de pavement retrouvé lors de fouilles archéologiques douaisiennes et figurant un lion ou un griffon.

Arkéos

## ENLUMINURE

Durée : 2h dès le CM1

Découverte de l'art de mettre en lumière les manuscrits par la réalisation d'une lettrine ornée.

## ANTHROPOLOGIE

Durée : 2h dès le CM1

Quels secrets livrent les os des squelettes mis au jour par les archéologues ? À travers l'étude de sépultures et à l'aide de moulages d'ossements, les élèves partent à la découverte du métier d'anthropologue.

## HISTOIRE À TIROIRS

Durée : 2h dès le CE2

Initiation à la recherche archéologique par l'observation de maquettes de chantiers de fouilles et la manipulation d'objets caractéristiques des différentes périodes.

## FOUILLES ARCHÉOLOGIQUES

Durée : 2h dès le CE2

Les élèves peuvent s'exercer aux techniques et méthodes de la fouille archéologique, sur un site d'époque médiévale reconstitué.

Activité en extérieur et abritée, proposée d'avril à octobre.



Musée-Parc archéologique

# Collégiens Lycéens

Cycle 4

## Visites

### VISITE DÉCOUVERTE

Durée : 1h ou 1h30 6<sup>e</sup> > T<sup>ale</sup>

*Cette visite est recommandée pour les groupes qui souhaitent une présentation générale du musée.*

Découverte des collections permanentes du musée. L'exposition explore sur près de 200 000 ans la vie quotidienne de nos ancêtres, l'habitat, les activités, les rites funéraires et l'évolution du paysage.

### VISITES THÉMATIQUES

Durée : 2h 6<sup>e</sup> > T<sup>ale</sup>

*Elles explorent de manière plus approfondie une période en particulier et intègrent des temps de manipulation et un document d'accompagnement.*

#### La Préhistoire

Visite consacrée au Paléolithique et au Néolithique, des chasseurs-cueilleurs aux premiers agriculteurs de notre région.

#### L'Antiquité

Des Gaulois aux Gallo-romains, la visite s'intéresse aux effets de la romanisation sur notre territoire.

#### Le Moyen Âge

Des Mérovingiens à Louis XIV, évocation des grandes thématiques de la période : féodalité, naissance des villes...

## Ateliers

*L'activité offre l'occasion de revisiter une technique, un savoir-faire ou de s'initier aux sciences appliquées à l'archéologie.*

### FRESQUE

Durée : 2h 6<sup>e</sup> > T<sup>al</sup>

Initiation à la peinture murale antique selon la technique de la fresque.

### MOSAÏQUE

Durée : 2h 6<sup>e</sup> > T<sup>ale</sup>

Introduction à l'art décoratif de la mosaïque par la reproduction sur un support individuel d'un décor antique.

### LAMPE À HUILE

Durée : 1h 6<sup>e</sup> > 3<sup>e</sup>

L'atelier invite à découvrir le travail des artisans potier par la réalisation d'une petite lampe.

Activité pouvant être couplée avec une visite d'1h des collections antiques.

### ENLUMINURE

Durée : 2h 6<sup>e</sup> > T<sup>ale</sup>

À l'instar des moines du Moyen Âge, les élèves découvrent l'art de mettre en lumière les manuscrits par la réalisation d'une lettrine ornée.

## TAILLE DE PIERRE

Durée : 2h

6<sup>e</sup> > T<sup>ale</sup>

Introduction à l'architecture et aux techniques des bâtisseurs du Moyen Âge par la réalisation d'un bloc sculpté.

Activité en extérieur et abritée, proposée d'avril à octobre.

## FOUILLES ARCHÉOLOGIQUES

Durée : 2h

6<sup>e</sup> > 3<sup>e</sup>

Apprentissage des techniques de fouilles sur un site médiéval reconstitué.

Activité en extérieur et abritée, proposée d'avril à octobre.

## ANTHROPOLOGIE

Durée : 2h

6<sup>e</sup> > T<sup>ale</sup>

À travers l'étude de sépultures et de moulage d'ossements, les élèves tentent de percer les secrets des ossements humains mis au jour lors de fouilles archéologiques.

## ARCHÉOZOOLOGIE

Durée : 2h

3<sup>e</sup> > T<sup>ale</sup>

Quel impact l'Homme a-t-il pu avoir sur le monde animal à travers le temps ? Par groupes, les élèves étudient des collections archéozoologiques et abordent les pratiques alimentaires et d'élevage de nos ancêtres.



# Le musée hors-les-murs

## Maquettes

Activités réalisées le mardi. D'autres ateliers peuvent être proposés sur ce créneau. Pour plus d'informations, nous consulter.

### CAMPEMENT PALÉOLITHIQUE

2 séances  
de 2h dès le CP

La réalisation d'un campement et de son environnement (foyers, ateliers) permet aux élèves de découvrir l'habitat des premiers hommes de notre région et d'évoquer le mode de vie de ces chasseurs-cueilleurs.



### VILLAGE GAULOIS

2 séances  
de 2h dès le CE2

La restitution de plusieurs enclos comprenant chacun un habitat et un grenier amène les élèves à aborder divers aspects de la vie quotidienne des Gaulois : les techniques de construction, l'organisation du paysage, les activités...

### VILLA GALLO-ROMAINE

2 séances  
de 2h dès le CM1

À l'aide de fiches techniques, les élèves élaborent la maquette d'une villa afin de mieux percevoir l'organisation spatiale et sociale de ces grandes fermes. C'est aussi l'occasion de comprendre l'impact de la romanisation dans l'habitat et les modes de vie de l'époque.

### RUE COMMERÇANTE MÉDIÉVALE

3 séances  
de 2h dès le CM1

Les élèves recréent l'univers d'une rue commerçante médiévale par la construction, sous forme de maquettes, d'échoppes d'artisans. Différents aspects de la vie au Moyen Âge sont abordés : architecture, vie quotidienne, métiers...

# Préparer sa visite

---

## Réservations

Pour réserver une visite ou un atelier, construire ensemble un projet, l'équipe d'accueil du musée ou le Service des publics est à votre écoute, du lundi au vendredi :

Par téléphone > 03 27 711 800

Par email > anim.archeo@douaisis-agglo.com

Pour toute venue au musée avec un groupe, la réservation est indispensable :

- après définition du projet, une pré-réservation est effectuée,
- un devis est envoyé à l'établissement. Il est à retourner signé à Arkēos au minimum 15 jours avant la date de la visite,
- à réception du devis signé par l'établissement, une lettre de confirmation est envoyée. Ce document valide la réservation.

## Conditions d'accueil

Les visites et ateliers sont animés par des médiateurs et sont conçus pour accueillir entre 25 et 30 élèves. Durant ces activités, les groupes demeurent sous la responsabilité des accompagnateurs.

Le musée Arkēos dispose d'un espace réservé pour les activités pédagogiques d'une capacité de 30 personnes.

Le matériel pour les ateliers est fourni par le musée.

Il est conseillé d'arriver 10 minutes avant le début de l'activité.

Possibilité de pique-nique, sous abri, le midi.

## Règlement

Le règlement s'effectue directement au musée, le jour de la visite ou par bon de commande administratif.

Pour toute annulation, merci de prévenir 7 jours à l'avance sinon la prestation est due.

# Informations pratiques

## Accès

### Musée Arkéos

4 401, route de Tournai  
59 500 Douai



**De Paris ou Arras :**  
Prendre l'A1 > Lille  
Rejoindre l'A21 > Douai  
Sortie 23 > Douai Nord  
Au rond-point, à gauche > Frais-Marais

**De Lille : A1 > Paris ou Lens :**  
Rejoindre l'A21 > Douai  
Sortie 23 > Douai Nord  
Au rond-point, à gauche > Frais-Marais

**De Valenciennes :**  
Prendre l'A2 > Paris  
Sortie 17 : A21 > Douai  
Sortie 23 > Douai centre  
Au rond-point, à droite > Frais-Marais

## Horaires pour le grand public

**Avril, mai, septembre et octobre**  
10h - 18h tous les jours,  
sauf le mardi

**Juin à août**  
10h - 19h tous les jours

**Novembre à mars**  
10h - 12h / 14h - 18h  
tous les jours, sauf le mardi

## Services

Salle de pique-nique

**Auditorium**  
Capacité de 150 places,  
Possibilité de location.

**Espace boutique**  
Large choix de livres, souvenirs...

**Parking gratuit**

**Accessibilité**  
Accueil de tout type de handicap.

**Visites commentées**  
Panneaux en français, anglais  
et néerlandais ; audioguides en français.

## En savoir plus

Tél. +33 (0)3 27 711 800  
[www.arkeos.fr](http://www.arkeos.fr)  
[anim.archeo@douaisis-agglo.com](mailto:anim.archeo@douaisis-agglo.com)  
[facebook/cad.arkeos](https://www.facebook.com/cad.arkeos)



**Arkéos**  
Musée - Parc  
archéologique



COMMUNAUTÉ  
D'AGGLOMÉRATION  
DU DOUAISIS

[f](https://www.facebook.com/douaisis-agglo.com) [t](https://www.twitter.com/douaisis-agglo.com) [i](https://www.instagram.com/douaisis-agglo.com) [in](https://www.youtube.com/douaisis-agglo.com) [You Tube](https://www.youtube.com/douaisis-agglo.com)  
[douaisis-agglo.com](http://douaisis-agglo.com)



Région  
**Hauts-de-France**